



CONSEILLER
NUMÉRIQUE

Nintendo

Fondation de
Nintendo



CONSEILLER
NUMÉRIQUE



La borne d'arcade



CONSEILLER
NUMÉRIQUE



1 er jeu Mario



CONSEILLER
NUMÉRIQUE



La game boy



CONSEILLER
NUMÉRIQUE

You Tube

La plateforme Youtube



CONSEILLER
NUMÉRIQUE



Jeu Minecraft



CONSEILLER
NUMÉRIQUE



La plateforme Twitch



CONSEILLER
NUMÉRIQUE



La plateforme Discord





1889

À ses débuts en 1889, la société produisait des cartes à jouer japonaises

entreprise multinationale japonaise par Fusajiro Yamauchi près de Kyoto au Japon.



1970

Les jeux vidéo ne se font connaître du grand public qu'à partir des années 1970 avec la commercialisation des premières bornes d'arcade ainsi que les consoles de jeu vidéo.



1985

Deuxième jeu le plus vendu de tous les temps avec plus de 40 millions d'exemplaires écoulés dans le monde.



1989

C'est une console portable de 4^{ème} génération, fabriqué par Nintendo, la Game Boy connaît un franc succès, avec 118 millions d'exemplaires vendues.



2005

Créé par Steve Chen, Chad Hurley et Jawed Karim, trois anciens employés de Paypal. Racheté en 2006 par Google.



2009

Minecraft est un jeu vidéo, permettant des constructions complètement libres, développé par le Suédois Markus Persson, alias Notch, puis par la société Mojang Studio. Minecraft est à l'origine développé pour être un jeu sur navigateur web.



2011

Twitch a été créé afin d'avoir un site consacré à la branche jeux vidéo, d'après Emmett Shear, le cofondateur et dirigeant du site, celui-ci avait au début de 2012 près de 15 millions de visiteurs mensuels, Twitch est racheté le 25 août 2014 par Amazon, alors que la société négociait son rachat par Youtube plus tôt dans l'année.



2015

Discord est né en 2015 de Jason Citron avec pour but de rassembler tous les logiciels de VoIP existants (Skype, TeamSpeak, Mumble, etc.) dans un seul logiciel. Le logiciel est d'abord utilisé par les joueurs, mais d'autres communautés se mettent rapidement à l'utiliser, comme les développeurs.



CONSEILLER
NUMÉRIQUE



Le jeu pac-man



CONSEILLER
NUMÉRIQUE



Le premier jeu pokemon



CONSEILLER
NUMÉRIQUE



La wii



CONSEILLER
NUMÉRIQUE



La PS1



CONSEILLER
NUMÉRIQUE



La PS5



CONSEILLER
NUMÉRIQUE



La Switch 2



CONSEILLER
NUMÉRIQUE



Jeu Fortnite



CONSEILLER
NUMÉRIQUE



Jeu rocket league





1980

Lors de la première sortie au Japon par Namco en 1980, le jeu a reçu une réponse tiède, comme Space Invaders et autres jeux similaires étaient plus populaires à l'époque. Cependant, le succès de Pac-Man en Amérique du Nord la même année a surpris concurrents et distributeurs.



1996

S'il n'est évidemment pas seul dans l'aventure, le principal créateur de Pokémon se nomme Satoshi Tajiri. Cet étudiant japonais a 17 ans, par la suite sa petite entreprise va peu à peu grossir avec l'aide de plusieurs amis, dont Ken Sugimori qui, quelques années plus tard, dessinera à lui tout seul la plupart des Pokémon, et Junichi Masuda, qui s'occupe désormais de superviser la réalisation des derniers jeux.



2006

Console de 7^{ème} génération, la Wii est la console de salon la plus vendue de sa génération avec 101,63 millions d'exemplaires écoulés en 2016. Elle a comme particularité d'utiliser un accéléromètre capable de détecter la position, l'orientation et les mouvements dans l'espace de la manette.



1994

C'est une console de 5^{ème} génération, le 18 mai 2004, soit près de dix ans après son lancement, Sony annonce avoir distribué 100 millions de consoles dans le monde.



2020

La PlayStation 5 est la console de jeux vidéo de salon de neuvième génération développée par Sony Interactive Entertainment. Elle est commercialisée le 12 novembre 2020



2025

La Nintendo Switch 2 est une console de jeux vidéo produite depuis 2025 par le constructeur japonais Nintendo.



2017

Fortnite est un jeu en ligne développé par Epic Games sous la forme de différents modes de jeu qui partagent le même



2015

Deux équipes, composées de un à quatre joueurs conduisant des véhicules, s'affrontent au cours d'un match de cinq minutes afin de frapper un ballon et de marquer dans le but